Autorreflexión 3

Nombre del estudiante: Angel Andres Alcala Redman Fecha: 05/24/2016

Profe: Jorge Sepúlveda

En las siguientes páginas, encontrará una explicación de lo que es un diario reflexivo, sus beneficios, el formato y algunas preguntas adicionales. Léalo cuidadosamente antes de comenzar a escribir sus autorreflexiones.

En el lenguaje de programación C# se refiere a la idea del objeto que se desea crear el programa, el cual se presenta con Static Cantar, crear una aplicación en C# de un objeto tenemos las instancias la cual es programación es tangible, suponga que una madre sabe lo que es una table y le quiere explicar a su hija lo que es, en el momento que la madre obtiene una table es tangible. En este taller 3 estuvimos creando una aplicación bajo C# llamada el Teléfono la cual tiene las propiedades o atributos: forma, color, número de teléfono y Compañía, además tenía los métodos o funciones tales como: navegar (), llamar (), enganchar (), alarma (). Es importante mencionar que tanto las propiedades y métodos se comienzan a escribir con letras minúsculas.

Cuando se introducen los datos en programa se utiliza el paréntesis para dejarle saber a C# que lo que se acaba de es otra palabra es un convencionalismo.